

PROGRAMMAZIONE PER COMPETENZE DISCIPLINARI-CURRICOLO DI MATEMATICA CLASSE II_scuola secondaria di I grado a.s. 2017-18

CONOSCENZE	ABILITA' SPECIFICHE	NUCLEI	COMPETENZE	VALUTAZIONE	
Frazioni e numeri decimali	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Eseguire ordinamenti e confronti tra numeri razionali ➤ Rappresentare numeri razionali sulla retta ➤ Utilizzare frazioni equivalenti e numeri decimali per denotare uno stesso razionale in diversi modi ➤ Conoscere la radice quadrata come operatore inverso dell'elevamento a potenza ➤ Estrarre la radice quadrata con diversi metodi ➤ Utilizzare il concetto di rapporto fra numeri o misure ➤ Esprimere la proporzionalità con un'uguaglianza di frazioni e viceversa 	NUMERI	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Rappresentare i numeri ➤ Calcolare ➤ Stimare numeri ➤ Usare il linguaggio matematico ➤ Usare la matematica nella realtà ➤ Risolvere problemi ➤ Argomentare ➤ Confrontare le argomentazioni 	10	Comprende in modo completo e approfondito testi, dati e informazioni. Applica conoscenze e abilità in vari contesti con sicurezza e padronanza. Sa orientarsi nella risoluzione di problemi complessi utilizzando originalità, conoscenze e abilità interdisciplinari
Radici e numeri irrazionali					
Rapporti e proporzioni				<ul style="list-style-type: none"> ➤ Identificare un problema affrontabile con l'indagine statistica, individuare la popolazione, formulare un questionario, raccogliere dati, utilizzare la frequenza assoluta e relativa, scegliere e utilizzare gli indici statistici ➤ Realizzare previsioni di probabilità in contesti semplici 	DATI E PREVISIONI
Statistica	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Conoscere le proprietà delle figure piane e classificare le figure in base a diversi criteri ➤ Conoscere e utilizzare le principali unità di misura ed attuare semplici conversioni ➤ Calcolare le aree ➤ Rappresentare sul piano cartesiano punti, segmenti, figure ➤ Applicare il Teorema di Pitagora in diversi contesti 	SPAZIO E FIGURE	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Conoscere le figure geometriche ➤ Calcolare ➤ Stimare numeri e grandezze ➤ Usare il linguaggio matematico ➤ Usare la matematica nella realtà ➤ Risolvere problemi ➤ Argomentare ➤ Confrontare le argomentazioni 		
Probabilità				<ul style="list-style-type: none"> ➤ Conoscere le proprietà delle figure piane e classificare le figure in base a diversi criteri ➤ Conoscere e utilizzare le principali unità di misura ed attuare semplici conversioni ➤ Calcolare le aree ➤ Rappresentare sul piano cartesiano punti, segmenti, figure ➤ Applicare il Teorema di Pitagora in diversi contesti 	SPAZIO E FIGURE
Aree ed equivalenza di figure piane	6	Comprende solo in parte e superficialmente testi, dati e informazioni. Se guidato, applica conoscenze e abilità in contesti semplici			
Teorema di Pitagora	5	Comprende solo in modo limitato e impreciso testi, dati e informazioni. Commette errori sistematici nell'applicare conoscenze e abilità in contesti semplici			
	4	Comprende in modo frammentario testi, dati e informazioni. Non sa applicare conoscenze e abilità in contesti semplici			

--	--	--	--	--	--