

SCHEDA DI PROGRAMMAZIONE PER COMPETENZE DISCIPLINARI  
CURRICOLO DI TECNOLOGIA CLASSE III SCUOLA PRIMARIA  
Anno scolastico 2017/2018

Competenze	Abilità specifiche	Nuclei tematici (conoscenze)
<p>Osservare e analizzare la realtà tecnica in relazione all'uomo e all'ambiente.</p>	<p>Esplorare e scoprire funzioni e possibili usi di oggetti e artefatti tecnologici. Utilizzare i principali programmi informatici come potenziamento della didattica e delle proprie capacità espressive e comunicative.</p>	<p><b>Vedere e osservare</b> Eeguire semplici esperimenti per conoscere le proprietà dei diversi materiali. Riconoscere e descrivere le procedure di una applicazione informatica. Conoscere le parti del computer e la loro funzione. Rappresentare i dati delle osservazioni attraverso semplici tabelle, disegni e testi. Eeguire semplici misurazioni nell'ambiente circostante anche con unità di misura convenzionali. Sperimentare le modalità di uso di semplici strumenti del disegno tecnico (righello, squadra...).</p>
<p>Progettare, realizzare e verificare le esperienze pratiche.</p>	<p>Esplorare, progettare e realizzare semplici manufatti e strumenti spiegandone le fasi del processo.</p>	<p><b>Prevedere e immaginare, intervenire e trasformare.</b> Prevedere le conseguenze di decisioni o comportamenti personali o relative alla propria classe (riferito in particolare all'acquisizione di comportamenti corretti per la salvaguardia ambientale). Acquisire i fondamentali principi di sicurezza nell'uso di oggetti. Mantenere il proprio corredo scolastico in buono stato. Utilizzare semplici procedure per la selezione, la preparazione e la presentazione degli alimenti. Realizzare un oggetto, con materiali diversi, descrivendo e documentando la sequenza delle operazioni.</p>