

## BIBLIOGRAFIA PER DOCENTI

**Per consultare i link: copiare ed andare sul motore di ricerca**

**Per i pdf sono stati già scaricati ed allegati potete ritrovarli cercando il titolo**

- Baruk Stella 1998, *Dizionario di matematica elementare*, Zanichelli (Matematica)
- Bellos Alex 2019, *Enigmi. I migliori rompicapi logici e matematici di tutti i tempi* (tit. orig. Can You Solve My Problems? A casebook of ingenious, perplexing and totally satisfying puzzles 2016), Einaudi (Matematica ricreativa)
- De Toffoli Dario, Zaccariotto Dario, De Toffoli Silvia 2017, *Numeri divagazioni, calcoli, giochi*, Koala Edizioni (Calcolo mentale)
- Donaldson Margareth 2010, *Come ragionano i bambini* (tit. orig. Children's Minds 1978), Springer (Didattica)
- Gardner Martin 2001, *Enigmi e giochi matematici* (tit. orig. Mathematical Puzzles and Diversions 1959), BUR (Matematica ricreativa)
- Israel Giorgio e Millàn Gasca Ana 2012, *Pensare in matematica*, Zanichelli (Matematica e didattica)
- Kordemsky Boris 2014, *Gli enigmi di Mosca* (tit. orig. The Moscow Puzzles: 359 Mathematical Recreations 1971), Antonio Vallardi Editore (Matematica ricreativa)
- Lockhart Paul, *Contro l'ora di matematica* (tit. orig. A Mathematician's Lament, 2009), Rizzoli 2010 (Matematica e didattica)
- Loyd Sam 1914, *Cyclopedia of puzzles*, The Lamb Publishing Company (Matematica ricreativa)
- Millàn Gasca Ana 2016, *Numeri e forme. Il bambino e la matematica*, Zanichelli (Didattica della matematica)
- Millàn Gasca Ana 2004, *All'inizio fu lo scriba*, Mimesis (Storia della matematica)
- Polya George 1970, *La scoperta matematica. Capire, imparare e insegnare a risolvere problemi - vol. 2* (tit. orig. Mathematical discovery 1967), Feltrinelli (Matematica e didattica)
- Polya George 1971, *La scoperta matematica. Capire, imparare e insegnare a risolvere problemi - vol. 1* (tit. orig. Mathematical discovery 1962), Feltrinelli (Matematica e didattica)
- Polya George 2016, *Come risolvere i problemi di matematica. Logica ed euristica nel metodo matematico* (tit. orig. How to solve it 1945), UTET (Matematica e didattica)

- Schmandt-Besserat Denise 1978, *Gli antecedenti della scrittura* (PDF) in "Le Scienze" (edizione italiana di "Scientific American"), 20, Agosto, Anno XI, Vol. XXI (Storia dei numeri)
- Takumi Yamada 2017, *La bibbia del calcolo mentale rapido*, Amazon Distribution (Calcolo mentale)
- Tobias Sheila 2007, *Come vincere la paura della matematica* (tit. orig. Overcoming Math Anxiety 1978), TEA (Didattica della matematica)

## BIBLIOGRAFIA PER STUDENTI

- Bellos Alex, *Il meraviglioso mondo dei numeri*, Einaudi 2011 (Viaggio nella matematica, fine scuola primaria, inizio secondaria)
- Cerasoli Anna, *Mr. Quadrato. A spasso nel meraviglioso mondo della geometria*, Sperling & Kupfer 2006 (Geometria, fine scuola primaria - inizio secondaria)
- Cerasoli Anna, *Sono il numero 1. Come mi sono divertito a diventare bravo in matematica*, Feltrinelli Kids 2008 (Operazioni, potenze, frazioni..., scuola primaria)
- Cerasoli Anna, *Io conto*, Feltrinelli Kids 2010 (Frazioni, scuola primaria)
- Cerasoli Anna, *10 + Il genio sei tu*, Emme Edizioni 2010 (Numeri e operazioni, inizio scuola primaria)
- Cerasoli Anna, *I magnifici dieci*, Editoriale Scienza 2011 (Viaggio nella matematica, scuola primaria)
- Cerasoli Anna, *Gatti neri gatti bianchi*, Editoriale Scienza 2011 (Logica, scuola primaria)
- Cerasoli Anna, *La sorpresa dei numeri*, Editoriale Scienza 2013 (Viaggio nella matematica, scuola primaria)
- Cerasoli Anna, *Tutti in cerchio. La geometria diventa facile*, Feltrinelli Kids 2012 (Geometria, scuola primaria)
- Cerasoli Anna, *La grande invenzione di Bubal*, Emme 2012 (Storia dei numeri, inizio scuola primaria)
- Cerasoli Anna, *La geometria del faraone*, Emme Edizioni 2013 (Geometria, scuola primaria)
- Cerasoli Anna, *Matemago*, Feltrinelli Kids 2014 (Problemi, scuola primaria)
- Cerasoli Anna, *Tutti in festa con pi greco*, Editoriale Scienza 2015 (Geometria, scuola primaria)
- Cerasoli Anna, *È logico*, Emme Edizioni 2015 (Logica, scuola primaria)
- Cerasoli Anna, *Matematica amica*, Feltrinelli Kids 2016 (Logica, statistica, probabilità, scuola primaria)

- Enzensberger Hans M, *Il mago dei numeri* (tit. orig. Der Zablentenfel 1997), Einaudi 1997 (Viaggio nella matematica, fine scuola primaria, inizio secondaria)
- Giusti Enrico, *Awa insegna a contare*, Giardino di Archimede 2011 (Storia della nascita dei numeri)
- Giusti Enrico, *Imhep misura i campi*, Giardino di Archimede 2018 (Geometria e misura)
- Giusti Enrico, *Leonardo scopre i numeri indiani*, Giardino di Archimede 2019 (Fibonacci e i numeri in Occidente)
- Joon Ah-Hae, *Chi mangerà la pesca?*(Misura e confronto)
- Novelli Luca 2007, *Lavoisier e il mistero del quinto elemento*, Editoriale Scienza (Lavoisier)
- Orvieto Laura 2014, *Storie di bambini molto antichi*, Mondadori (Storia degli scienziati)
- Petti Raffaella, *Uri, il piccolo sumero*, Giardino di Archimede 2008 (Storia dei numeri sumeri)
- Petti Raffaella, *Ahmose e i 999.999 lapislazzuli*, Giardino di Archimede 2008 (Storia dei numeri egiziani)
- Tahan Malba, *L'uomo che sapeva contare* (tit. orig. O homem que calculava 1938), Salani 1996 (Viaggio nella matematica, fine scuola primaria, inizio secondaria)

## SITOGRAFIA

- Il sito del con-corso Matematica per tutti, organizzato da CreativaMente ToKalon

<http://www.matematicapertutti.it>

- Risorse supplementari del testo "Pensare in matematica"

<http://online.universita.zanichelli.it/israel/>

- Appunti di Matematica Ricreativa suddivisi per argomento (a cura di Gianfranco Bo)

<http://utenti.quipo.it/base5/scuola/labormed1.htm>

- Blog di Matematica Ricreativa per la casa editrice Pearson

<http://blogdimatematicaesienze.it/matematica-in-gioco/>

- L'archivio del Rally Matematico Transalpino – problemi con soluzioni ampiamente commentate. Le categorie partono dal numero 3 (terza primaria)

- e proseguono in ordine crescente attraverso i diversi livelli scolastici (6 corrisponde alla prima secondaria di primo grado)

[Archivio delle prove del Rally Matematico Transalpino](#) [Banca di problemi del Rally Matematico Transalpino \(si può cercare per concetto...\)](#)

- Visual Math Learning è un tutorial online interattivo multimediale gratuito per studenti di matematica (a cura di Wayne Allen Bateman)

<http://www.visualmathlearning.com/index.html>

- Un blog di matematica ricreativa (ultimo agg. Ottobre 2014)

<http://www.mathpuzzle.com>

- Giochi, indovinelli e rompicapi

<https://www.mathsisfun.com>

- Progetto PhET Simulazioni Interattive dell'Università del Colorado di Boulder: una simulazione interattiva gratuita relativa alla costruzione di figure piane di data area e/o dato perimetro

[https://phet.colorado.edu/sims/html/area-builder/latest/area-builder\\_it.html](https://phet.colorado.edu/sims/html/area-builder/latest/area-builder_it.html)

- SolveMe Puzzles a cura dell'EDC (Education Development Center). È possibile costruire e risolvere *bilance* aritmetiche e altri rompicapi aritmetici.

<http://solveme.edc.org>

- Il sito dell'azienda di giochi CreativaMente

<http://www.creativamente.eu>

- SET

[SET sul New York Times ogni giorno](#) [Giocare online a SET](#) [Materiale prof.ssa](#)

**Millán Gasca** Video didattico: "come insegnare la

matematica" [http://www.youtube.com/watch?v=qyQraoy\\_TAY](http://www.youtube.com/watch?v=qyQraoy_TAY) A difesa della scuola

italiana – Come difendere o come distruggere il pensiero scientifico a

scuola <https://www.youtube.com/watch?v=Dj89iLkaURk> La matematica: un orizzonte

ampio, un incontro coinvolgente (Intervista per

Emmeciquadro) [http://emmeciquadro.euresis.org/mc2/64/mc2\\_64\\_manara-](http://emmeciquadro.euresis.org/mc2/64/mc2_64_manara-gasca_conversazione-sulla-matematica.pdf)

[gasca\\_conversazione-sulla-matematica.pdf](http://emmeciquadro.euresis.org/mc2/64/mc2_64_manara-gasca_conversazione-sulla-matematica.pdf) La matematica per gli studenti con

trisomia 21 [https://www.orizzontescuola.it/didattica-la-matematica-e-la-sua-capacita-](https://www.orizzontescuola.it/didattica-la-matematica-e-la-sua-capacita-trans-formatrice-per-i-bambini-con-disabilita/)

[trans-formatrice-per-i-bambini-con-disabilita/](https://www.orizzontescuola.it/didattica-la-matematica-e-la-sua-capacita-trans-formatrice-per-i-bambini-con-disabilita/) Intervista di Gilda TV "per la formazione

di Matematica" <https://www.youtube.com/watch?v=WDNM-80lIGY> Matematica alle

elementari, insegnare partendo dall'esperienza: "il

cerchio" [http://www.youtube.com/watch?feature=player\\_embedded&v=cd9XipEuhBw](http://www.youtube.com/watch?feature=player_embedded&v=cd9XipEuhBw)

Matematica alle elementari, insegnare partendo dall'esperienza: "i numeri e il contare" [http://www.youtube.com/watch?feature=player\\_embedded&v=2s0d0U33gNQ](http://www.youtube.com/watch?feature=player_embedded&v=2s0d0U33gNQ)

Matematica alle elementari, insegnare partendo dall'esperienza: "le espressioni" [http://www.youtube.com/watch?feature=player\\_embedded&v=KA7Gxr6xPs4-!](http://www.youtube.com/watch?feature=player_embedded&v=KA7Gxr6xPs4-!)

Matematica alle elementari, insegnare partendo dall'esperienza: "la divisione" [http://www.youtube.com/watch?feature=player\\_embedded&v=aR4\\_3e18yPM](http://www.youtube.com/watch?feature=player_embedded&v=aR4_3e18yPM)

Progetti di matematica condotti nella scuola primaria e dell'infanzia (Scienze della Formazione – Roma

Tre) [http://www.mat.uniroma3.it/users/primaria/matematica\\_scuola.html](http://www.mat.uniroma3.it/users/primaria/matematica_scuola.html) **App**

**gratuite consigliate Block!** (per [iOS](#) e per [Android](#), polimini) **Block Puzzle King** (per [iOS](#)) e Block Puzzle Re (per [Android](#)) - polimini **BlockuDoku** (per [iOS](#) e per [Android](#), polimini) **Mattoncini** (solo per [iOS](#), polimini) **Fitting Block Puzzle** (solo per [iOS](#), polimini) **Puzzle Blocks!** (solo per [iOS](#), polimini anche con rotazione!) **Block Puzzle Extreme** (solo per [iOS](#), polimini) **PentaMania** (solo per [Android](#), pentamini) - **look-** (solo per [iOS](#), geometria solida e prospetti) - di Adem KAYIRCI **turn,** (solo per [iOS](#), rotazioni) - di Adem KAYIRCI **unfold** (solo per [iOS](#), sviluppi piani di figure solide - a pagamento) - di Adem KAYIRCI **mico.** (per [iOS](#) e per [Android](#) - forme e colori) - di Adem KAYIRCI **Find a set!** (solo per [Android](#)) **Set Daily Puzzle** (solo per [iOS](#)) **Triplet – Card Game** (solo per [iOS](#)) - gioco simile a Set **Rompicapi con i fiammiferi** (per [iOS](#) e per [Android](#)) **Rompicapi con i fiammiferi 2** (solo per [iOS](#))

Funzione strumentale formazione

CATERINA QUADRINI

